



## I MARATÓN FÚTBOL 7 “VILLA DE PERALES”

*Antes de nada desde la organización pedimos que lean atentamente todas las bases y normas para evitar cualquier mal entendido. Gracias*

### PARTICIPANTES

- Pueden participar equipos formados por un mínimo de 7 jugadores y un máximo de 15.
- Los jugadores que compondrán los equipos pueden estar federados o no.
- La maratón está limitada a un mínimo de 12 equipos y un máximo de 16 equipos, los cuáles serán admitidos por riguroso orden de inscripción.

### FECHA Y LUGAR DE CELEBRACIÓN

- Viernes 7, sábado 8 y domingo 10 de junio de 2013. En los horarios que pueden consultar en el calendario de la competición.
- Todos los partidos se jugarán en el Campo Municipal “Los Pradillos” de fútbol 7 de Perales de Tajuña (Camino de Valdeperales s/n).
- Sorteo del maratón: martes 4 de junio a las 20:00 en las Instalaciones deportivas “Los Pradillos” de Perales de Tajuña. (mismo lugar que la competición).

### PREMIOS

- Con una participación de 16 equipos los premios se repartirán de la siguiente manera:
  - o Campeón 600 € + trofeo.
  - o Subcampeón 400 € + trofeo.
  - o Tercer puesto 200 € + trofeo.
- Si hubiera menos de 16 equipos, los premios se adecuarán al número de equipos participantes.

## INSCRIPCIÓN DEL EQUIPO

- La inscripción se podrá realizar desde el 6 de mayo hasta el 3 de junio.
- 1º Rellenar la hoja de inscripción del campeonato que se encuentra en [www.competiciones.ayto-peralestajuna.org](http://www.competiciones.ayto-peralestajuna.org) y enviarla por e-mail a [deportes@ayto-peralestajuna.org](mailto:deportes@ayto-peralestajuna.org)
- 2º Una vez recibamos la inscripción les confirmaremos la recepción de la misma y podrán proceder al pago de 175 € (inscripción 150 € y fianza 25 €) mediante transferencia al número de cuenta 0049-6812-71-2190020656 indicando el nombre del equipo.

## OTRA INFORMACIÓN

- En el lugar de celebración cuentan con:
  - o Parking gratuito.
  - o Vestuarios para los equipos.
  - o Bar-Terraza.
  - o Ambiente deportivo-festivo.
  - o Seguimiento en tablón informativo sobre los resultados y horarios.

## REGLAMENTO MARATÓN FÚTBOL 7 “VILLA DE PERALES”

### REGLAS:

- La reglamentación del maratón se fundamentará en las normas de la Federación Madrileña de Fútbol (con la excepción de que no existirá fuera de juego).
- Todos los partidos serán de dos tiempos de 25 minutos, con un descanso de 5 minutos.

### SISTEMA DE COMPETICIÓN

En el caso inscribirse 16 equipos el sistema de competición será el siguiente:

- 1ª Ronda/Liguilla: 4 Grupos de 4 equipos cada grupo.
- 2ª Ronda/Cuartos de final: 1º de cada grupo.
- Semifinales (vencedores cuartos de final).
- Tercer y cuarto puesto y final.

En el caso de existir menos equipos la organización adaptará el sistema de competición al número de participantes.

## PUNTUACIÓN

- 1ª Ronda/Liguilla: partido ganado = 3 puntos, partido empatado = 1 punto y partido perdido = 0 puntos.
  - En caso de empate a puntos entre dos equipos la clasificación se resolverá atendiendo a los siguientes criterios y según aparecen:
    - Gol average particular.
    - Gol average general.
    - Equipo con más goles a favor.
    - Equipo con menos goles en contra.
    - Menor número de tarjetas amarillas y rojas.
  - En caso de empate a puntos entre más de dos equipos la clasificación se resolverá atendiendo a los siguientes criterios y según aparecen:
    - Clasificación entre los equipos implicados.
    - Gol average general entre los equipos implicados.
    - Gol average particular (si hay dos equipos empatados).
    - Equipo con más goles a favor.
    - Equipo con menos goles en contra.
    - Menor número de tarjetas amarillas y rojas.
- 2ª Ronda, semifinales y final: se jugarán a partido único y en caso de empate a goles se lanzarán una tanda de 3 penaltis.

## HORARIOS

- Se llevarán con estricta rigurosidad, los equipos deberán estar preparados junto al terreno de juego 10 minutos antes de cada partido.
- El tiempo máximo de cortesía será de 5 minutos. Y en caso de no presentarse en este tiempo se le dará el partido por perdido.
- Nada más concluir su partido los equipos deben abandonar el terreno de juego a la zona de vestuarios ó graderío.
- Durante el desarrollo de los partidos sólo podrán permanecer dentro del terreno de juego los jugadores de los equipos participantes, los delegados acreditados y los miembros de la organización.
- Los horarios asignados a cada equipo serán determinados por sorteo y serán inamovibles.

## JUGADORES

- Los equipos estarán formados por un mínimo de 7 y un máximo de 15 jugadores.
- Cada equipo podrá inscribir un total de 3 juveniles (nacidos en 1996-95), el resto de jugadores deberán ser senior.

## DOCUMENTACIÓN

- El delegado de cada equipo deberá entregar los DNI de cada jugador al árbitro para verificar con la hoja de inscripción, el jugador que no presente el DNI original no podrá disputar el partido.

## ÁRBITROS

- El árbitro será la autoridad máxima en el terreno de juego y estará facultado para suspender, si aprecia un mal comportamiento reiterado en alguno de los equipos participantes, determinando la organización que sanción aplicar.

## SANCIONES

- Si el jugador fuera expulsado con roja directa será suspendido con uno ó más partidos, dependiendo del motivo de la expulsión. Esto lo decidirá la organización.
- Si un equipo o jugador demuestra una actitud violenta durante la competición podrá ser expulsado automáticamente del torneo. Si por cualquier circunstancia el árbitro tiene que suspender el partido por determinados actos de algún equipo o jugador, la organización decidirá si el equipo debe ser descalificado del torneo, por lo que perderá todos los derechos de participación. Si el caso fuese de gravedad (agresiones ó amenazas a árbitros, rivales o miembros de la organización, etc.) se avisará a la Policía Local, y se interpondrá la correspondiente demanda.
- Todo acto que la organización considere como de carácter violento realizado por un jugador o equipo durante o fuera del transcurso del partido, ocasionará la expulsión automática del equipo al completo del Torneo. Al igual, el equipo puede ser descalificado si las personas que la organización identifica como seguidores del equipo cometen cualquier acto violento o que fomente la violencia en el Torneo.
- En el caso de romper o hacer mal uso de vestuarios ó instalaciones la organización no devolverá la fianza.
- En el caso de que un equipo no comparezca el resultado será de 3-0.

## BALONES Y EQUIPACIONES

- Los equipos deberán presentar un balón cada uno y junto con el árbitro decidir ó sortear con cual se juega.
- En caso de coincidencia en el color de las equipaciones, el equipo que aparezca en segundo lugar del calendario deberá cambiar su equipación. La organización dispondrá de petos de varios colores para dejar al equipo visitante.

## OTROS

- La organización del torneo no se responsabilizará de lesiones, robo ó accidentes.
- En caso de necesidad, la organización del Torneo podrá realizar las modificaciones oportunas para un mejor funcionamiento del torneo.
- Está totalmente prohibido jugar con botas de tacos de aluminio.
- Cada equipo participante dispondrá de un vestuario en el que poder cambiarse antes del inicio de su encuentro, teniendo que dejarlo libre durante la disputa del partido.
- Al finalizar el torneo se hará la entrega de trofeos en el campo de césped.
- Cada equipo será responsable del comportamiento de sus jugadores, acompañantes y familiares, tanto dentro como fuera del terreno de juego.
- El mal comportamiento puede llevar a la expulsión del torneo.